***Ebook Informatika***

**Diajukan untuk memenuhi tugas UTS Peraktikum Rekayasa Perangkat Lunak Lanjut**

[*https://github.com/RifaMardianaSofa/Ebook*](https://github.com/RifaMardianaSofa/Ebook) *informatika*



Oleh :

Nama : Rifa Mardiana Sofa

Nim : 1137050185

Kelas : IF-D

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI BANDUNG**

**2014/2015**

# Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan teknologi yang sangat pesat juga kebutuhan manusia yang semakin banyak dan kompleks memungkinkannya untuk digunakan secara luas di berbagai bidang seperti pada dunia bisnis, kesehatan, pendidikan, dan sebagainya.

Aplikasi Ebook Informatika adalah program berbasis pengetahuan yang menyediakan suatu aplikasi yang akan mempermudah manusia untuk mengetahui informasi tentang materi yang membahas tentang informatika.

Dengan meluasnya teknologidi masyarakat, maka mendorong pemanfaatan teknologi informasi untuk membantu dalam bidang pendidikan. Khususnya sebagai alat bantu untuk . Hal ini akan membantu semua orang khususnya pelajar dalam memilih sekolah maupun yayasan yang mereka inginkan.

Berdasarkan uraian tersebut diatas, penulis tertarik untuk mengambil judul "aplikasi pendaftaran siswa baru dan sistem informasi yayasan miftahul ilham”

# Rumusan Masalah

1. Bagaimana merancang suatu system informasi Ebook Informatika?
2. Bagaimana memberikan kenyamanan kepada pelajar / umum dalam menggunakan sistem informasi tersebut ?

# Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat suatu aplikasi pendaftaran siswa baru dan perancangan system informasi yayasan miftahul ilham sehingga dapat memudahkan petugas pendafaran atau siswa baru saat melakukan pendaftaran.

# Batasan

Batasan (jika ada), ketergantungan SW terhadap SW/HW/sistem lain (misalnya modul Konsolidasi baru dapat dijalankan ketika rekapitulasidata akuntansi dari Aplikasi AKUNT sudah dijalankan dan datanya dinyatakan OK oleh petugas

Batasan yang harus dipakai. Misalnya :

* Menggunakan database xampp
* bisa berfungsi multi platform (di Windows dan linux)

# Deskripsi Perangkat Lunkak

## Deskripsi Umum

*Tuliskan overview P/L, dalam bentuk gambar dan narasi yang dapat memberikan gambaran tentang aplikasi dan konteksnya, yaitu hubungannya dengan dunia luar (gambar yang mirip dengan diagram konteks, tetapi dengan notasi yang lebih mudah dimengerti orang awam).*

Global desain dari aplikasi ebook informatika ini adalah aplikasi yang membantu use(siswa, mahasiswa dan umum) mencari materi yang diinginkan. Dalam aplikasi ebook informatika ini banyak pilihan materi-materi dan bertujuan untuk membantu user mencari materi yang diinginkan dengan cepat selain itu user dapat mendownload materi-materi yang diinginkan .

## Pengguna

Minimal sebuah tabel dengan Kolom : Pengguna, Pekerjaan, Hak Akses. Kolom Hak Akses dihubungkan dengan Fungsi utama yang muncul pada Fungsi Produk.

| Kategori Pengguna | Tugas | Hak Akses ke aplikasi |
| --- | --- | --- |
| User | Mendownload dan mengirim pesan |  |
| Admin | Login,masukan data materi dan membalas pesan |  |

# Requirement

## Functional Requirement

Diawali dengan membuat daftar kebutuhan fungsional P/L, lengkap dengan ID dan penjelasan jika perlu. Bisa dibuat dalam bentuk tabel.

| ID | Kebutuhan | Penjelasan |
| --- | --- | --- |
| FR-01 | Sistem dapat menampilkan daftar materi | Sistem dapat menampilkan data materi baik yang dicari oleh user ataupun tidak |
| FR-02 | Sistem dapat menginput data materi | Sistem dapat menambah dan menghapus materi |
| FR-03 | Sistem dapat menerima login admin | Sistem dapat memvalidasi username dan password admin |
| FR-04 | Sistem dapat menampilkan pesan kepada admin yang sudah di kirim oleh user | Sistem dapat menyimpan dan menampilkan pesan dari user |
| FR-05 | Sistem dapat membalas pesan untuk user | Sistem dapat menampilkan dan mengirim pesan bagi user dengan melalui email user |
| FR-06 | Sistem dapat mencari materi | Sistem dapat menampilkan materi yang dicari user |

## Non Functional Requirement

Uraikan dengan ringkas kebutuhan non fungsional dalam tabel sebagai berikut. Isilah Kolom Kebutuhan dengan kalimat yang jelas dan kelak dapat ditest untuk dipenuhi.ID adalah nomor kebutuhan yang harus ditelusuri pada saat test. Tuliskan N/A bila Not Applicable..

| ID | Parameter | Kebutuhan |
| --- | --- | --- |
|  | Ergonomy | Mudah digunakan dan dipahami oleh user |
|  | Security | Login admin hanya bisa digunakan oleh admin |
|  | Others 1: Bahasa komunikasi | Misalnya : semua tanya jawab harus dalam bahasa Indonesia |
|  |  | Setiap layar harus mengandung logo PT Pos Indonesia |
|  |  |  |

Catatan :

*Ergonomy : kenyamanan pakai bagi pengguna*

*Security : aspek keamanan yang harus dipenuhi.*

# Usecase

## Usecase Diagram

## *F:\SEMESTER 5\RPL lanjut\Tugas Besar\UseCaseEbook.jpg*

## Definisi Actor

*Bagian ini diisi dengan daftar actor dan deskripsi role untuk actor tersebut. Deskripsi role harus menjelaskan wewenang pada role tersebut dalam perangkat lunak. Bisa dibuat dalam bentuk tabel berikut:*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Actor | Deskripsi |
| 1 | *admin* | *Admin bisa masuk ke web dengan cara login dan bekerja untuk memasukan materi-materi yang akan di downaload oleh use ,* |
| 2 | *User* | *Bisa mendownload materi-materi yang sudah disediakan oleh admin dan user juga bisa mengirim kritik dan saran pada admin* |

## Definisi Usecase

*Bagian ini diisi dengan daftar use case dan deskripsi singkat mengenai use case tersebut. Bisa dibuat dalam bentuk tabel berikut:*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Use Case | Deskripsi |
| 1. | Mencari Materi | Sistem akan menampilkan materi yang sudah di cari oleh user , namun apabila materi tidak ada maka sistem akan memberi tahu “materi tidak ada” |
| 2. | Mendownload Materi | User dapat mendownload materi |
| 3. | Mengirim Pesan | User dapat mengirim pesan / kritik dan saran terhadap aplikasi atau materi kepada admin |
| 4. | Login | Admin dapat login jika username dan password yang digunakan sesuai |
| 5. | Masukan Data Materi | Admin dapat masukan data Materi jika sudah berhasil login |
| 6. | Edit profil | Admin dapat mengedit profil jika diperlukan |
| 7. | Membalas Pesan | Admin dapat membalas pesan kepada user jika diperlukan |

## Skenario Usecase

*Bagian ini diisi dengan skenario (flow of event) untuk semua use case pada usecase diagram, yang menggambarkan urutan interaksi actor dengan use case tersebut, dari awal sampai akhir.*

1. Mencari Materi

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Basic Flow (UC-1.0) | | | |
| **Assumptions** | | User mencari materi yang dibutuhkan | |
| Line | Actor | | System |
|  |  | | Menampilkan materi |
|  | User mencari materi | | Menampilkan materi yang dicari |
| **Post Condition** | Materi yang dicari ditampilkan | | |

1. Mendownload Materi

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Basic Flow (UC-2.0) | | | |
| **Assumptions** | | User mendownload materi yang sudah dicari atau yang sudah terlihat | |
| Line | Actor | | System |
|  | User mendownload materi | |  |
|  |  | |  |
| **Post Condition** |  | | |

1. Mengirim Pesan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Basic Flow (UC-3.0) | | | |
| **Assumptions** | | User mengirim pesan kepada admin | |
| Line | Actor | | System |
|  |  | | Menampilkan form pesan |
|  | User mengisi form pesan | |  |
|  | User mengirim pesan | | Menyimpan data dari form pesan |
| **Post Condition** | Menampilkan form pesan | | |

1. Login Admin

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Basic Flow (UC-4.0) | | | |
| **Assumptions** | | Admin melakukan login | |
| Line | Actor | | System |
|  |  | | Menampilkan form login |
|  | Mengisi User name dan password | | Masuk ke form home admin |
|  |  | |  |
| **Post Condition** | Menampilkan form home admin | | |

1. Masukan Data Materi

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Basic Flow (UC-5.0) | | | |
| **Assumptions** | | Admin memasukan materi | |
| Line | Actor | | System |
|  |  | | Menampilkan form login |
|  | Mengisi User name dan password | | Masuk ke form home admin |
|  |  | |  |
| **Post Condition** | Menampilkan form home admin | | |

1. Edit Profil

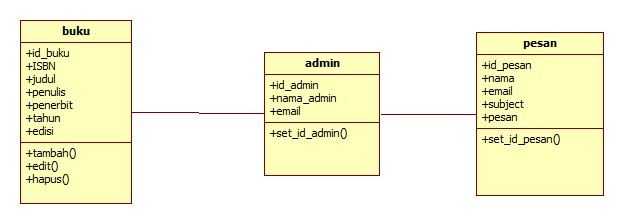
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Basic Flow (UC-6.0) | | | |
| **Assumptions** | | Admin mengedit profil | |
| Line | Actor | | System |
|  |  | | Menampilkan form profil |
|  | Mengedit profil | | Menyimpan data profil |
|  |  | |  |
| **Post Condition** | Menampilkan form profil | | |

1. Membalas Pesan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Basic Flow (UC-7.0) | | | |
| **Assumptions** | | Admin membalas pesan yang telah dikirim oleh user | |
| Line | Actor | | System |
|  |  | | Menampilkan form pesan |
|  | Membalas pesan user | |  |
|  | Mengirim pesan | | Menyimpan data pesan |
| **Post Condition** | Menampilkan form pesan | | |

# Class Diagram

*Bagian ini diisi dengan diagram kelas:*

******

*Bagian ini diisi dengan daftar seluruh kelas kelas analisis dalam tabel berikut:*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Nama Kelas | Jenis |
|  | Buku |  |
|  | Admin |  |
|  | pesan |  |